

DESTINATION

Vexin français



TOURISME ET LOISIRS EN VEXIN FRANÇAIS

destination-vexin-francais.fr



© Cyril Badet



MARCHER
TOUS. TOUJOURS. PARTOUT !

FFRandonnée
les chemins, une richesse partagée
Val-d'Oise

Pour toutes vos idées rando dans le Val d'Oise et l'actualité de la marche, pour connaître les clubs ou créer votre association de randonneurs, pour rejoindre les baliseurs du département, et découvrir les prochaines formations...

www.randovaldoise.com



RFN13-11 - Le nom RandoFiche® est une marque déposée, nul ne peut l'utiliser sans l'autorisation de la Fédération française de la randonnée pédestre, © FFRandonnée 2023. Descriptif du sentier et coordonnées : FFR du Vexin français, 01 34 46 66 10, contact@pnr-vexin-francais.fr.

Rando Fiche®

SENTIERS DES PATRIMOINES

Sentier du patrimoine de Marines

SITUATION

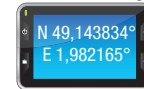
Marines, à 16 km au nord-ouest de Pontoise par la D 915

PARKING

des Sablons, allée des Sablons



GPS Point de départ



1 H 15

4 KM

Bourg commerçant du Val de Viosne, Marines s'est développé au pied de la butte du Caillouet, l'un des « sommets » du Vexin français. Cette butte boisée abrite de remarquables châtaigniers âgés, pour certains, de plus de 200 ans.

À DÉCOUVRIR EN CHEMIN

- lavoir et verge des Hautiers • église Saint-Rémy • ancienne forge • ancienne voie ferrée
- hospice Cartry • oratoire

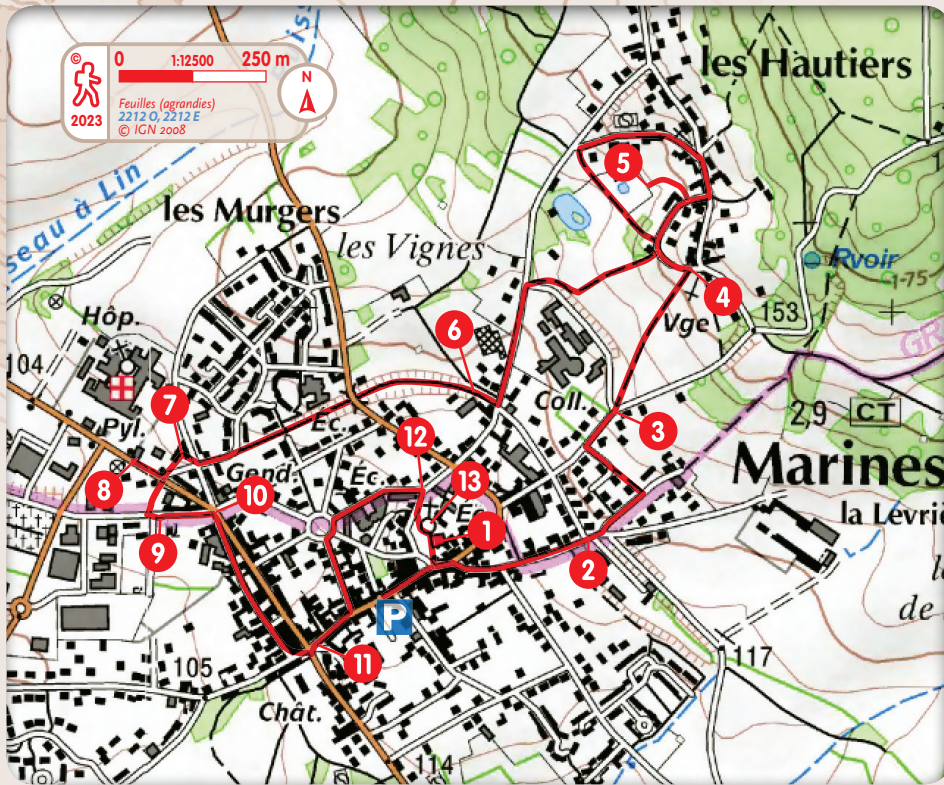


Vue générale de Marines

© Maire de Marines

FFRandonnée
les chemins, une richesse partagée
www.ffrandonnee.fr

Parc naturel régional du Vexin français



© PNR Vexin français



En sortant du parking, prendre à droite la rue Jean-Jaurès et rejoindre l'**hôtel de ville** 1. Revenir sur la rue Jean-Jaurès, remonter sur quelques mètres et à l'embranchement, prendre à droite la rue André-Baleydière. Après le stop se trouve à droite l'**ancienne gare de Marines** 2. Continuer tout droit dans la rue Dubœuf. Après 80 m, prendre à gauche le chemin enherbé, puis la route à droite. L'**ancienne usine à gaz** 3 se trouve à droite juste avant un carrefour, où l'on suit la sente qui monte au milieu de la prairie. À la statue de la Vierge des Hautiers, profiter du panorama sur la ville et de la **table de lecture du paysage** 4.

Prendre le chemin à gauche, puis suivre la rue Radegonde. Le **lavoir des Hautiers** 5 se trouve dans cette rue sur la gauche (grille ouverte en journée). Revenir sur la rue Radegonde et passer devant la fontaine fabriquée par l'entreprise Achille Cadet et récemment restaurée. Au bout de la rue, tourner à gauche. Au calvaire, prendre à gauche la rue des Vignes. Au carrefour, s'engager dans la sente à gauche. À la route, virer à droite, descendre et emprunter la rue à gauche. Après le gymnase, prendre à droite la coulée verte où passait l'**ancienne voie ferrée** 6. À l'office du tourisme qui était autrefois **une ancienne forge** 7, suivre à droite le boulevard Gambetta sur 20 m jusqu'à l'**hôpital-hospice Cartry** 8. Faire demi-tour, traverser la route, puis le parking du pôle loisirs. Prendre ensuite la rue à gauche. Continuer tout droit et aller voir le **lavoir de la Demi-Lune** 9 sur la droite. Revenir sur la rue du Goulet et la prendre sur la droite. Traverser la rue principale en empruntant les passages piétons pour se diriger jusqu'à l'**ancienne gendarmerie Bernay** 11. Revenir en arrière pour emprunter, en face du passage piétons, la rue de Chars. Au bout, tourner à gauche et découvrir le **château de Marines** 11 sur la droite. Continuer tout droit dans la rue E.-Peyron. Prendre la rue Sainte-Barbe à gauche, puis, au rond-point, la deuxième à droite (rue Malebranche). À l'**oratoire** 12, tourner à droite, passer devant l'**église Saint-Rémy** 13, gagner la rue Jean-Jaurès, la descendre et retrouver à gauche le parking.

INCONTOURNABLE

MARINES, UNE RÉFÉRENCE À LA MER ?

L'origine du nom de la commune de Marines suscite toujours, pour les historiens, des interrogations. Pour certains, il dériverait de « marignes », terme désignant des marais ou marécages, que l'on a cependant peine à imaginer sur ce plateau calcaire. Pour d'autres, il pourrait avoir une origine gallo-romaine : il s'agirait du domaine de Marius, occupant la Gaule romaine. Les deux hypothèses se confondent au fil du temps, d'autant que le

blason de la commune arbore également, depuis le Moyen Âge, une référence à la mer. Le navire à trois mâts battant pavillon français serait un héritage des bateliers marinières faisant alors escale à Andrésy, à la confluence de la Seine et de l'Oise. Compte tenu des liens entre les seigneuries de Marines et d'Andrésy, ils y séjournèrent souvent, renforçant dans l'inconscient populaire le nom de Marines.



Ville de Marines

© Ville de Marines

© PNR Vexin français



Fontaine

BALISAGE
aucun

DIFFICULTÉS !
aucune

À DÉCOUVRIR DANS LA RÉGION

- Commeny : maison du Pain • Guiry-en-Vexin : musée archéologique • Pontoise : ville d'art et d'histoire • Sagy : musée de la Moisson
- Théméricourt : Maison du Parc
- Wy-Dit-Joli-Village : musée de l'Outil



- Parc naturel régional du Vexin français, Maison du Parc, 95450 Théméricourt, 01 34 48 66 00, contact@pnr-vexin-francais.fr, www.pnr-vexin-francais.fr
- Office de tourisme Vexin-Centre, 1, rue de la Croix des Vignes, 95640 Marines, 01 30 39 68 84, www.ot-vexincentre.com



FFR Randonnée Val-d'Oise,
www.randovaldoise.com