

DESTINATION

Vexin français



TOURISME ET LOISIRS EN VEXIN FRANÇAIS

destination-vexin-francais.fr



© Cyril Badet



FFRandonnée
les chemins, une richesse partagée
Val-d'Oise

Pour toutes vos idées rando dans le Val d'Oise et l'actualité de la marche, pour connaître les clubs ou créer votre association de randonneurs, pour rejoindre les baliseurs du département, et découvrir les prochaines formations...

www.randovaldoise.com



RFN9501-2 - Le nom RandoFiche® est une marque déposée, nul ne peut l'utiliser sans l'autorisation de la Fédération française de la randonnée pédestre, © FFRandonnée 2023. Descriptif du sentier et coordonnées : PNR du Vexin français, 01 34 46 66 10, contact@pnr-vexin-francais.fr.

Rando Fiche®

SENTIERS DES PATRIMOINES

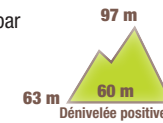
Sentier du patrimoine de Chars

SITUATION

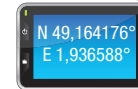
Chars, à 20 km au nord-ouest de Pontoise par la D 915

PARKING

de la gare SNCF



GPS Point de départ



2 H 20

6,6 KM

Le village de Chars s'est développé de part et d'autre de la Viosne, petite rivière du Vexin français affluent de l'Oise, et compte aujourd'hui plus de 2 000 habitants. Si les hameaux de Clochard et Noisement sont également implantés le long du cours d'eau, le fief de Bercagny, rattaché à la commune à la fin du XVIII^e siècle, se situe sur le plateau, à 3 km du centre bourg.



À DÉCOUVRIR EN CHEMIN

- église Saint-Sulpice • Hôtel-Dieu • lavoir • Viosne • anciennes cressonnières • moulins • ruines du château Gaillard

© PNR Vexin français



Vue depuis la table de lecture des paysages

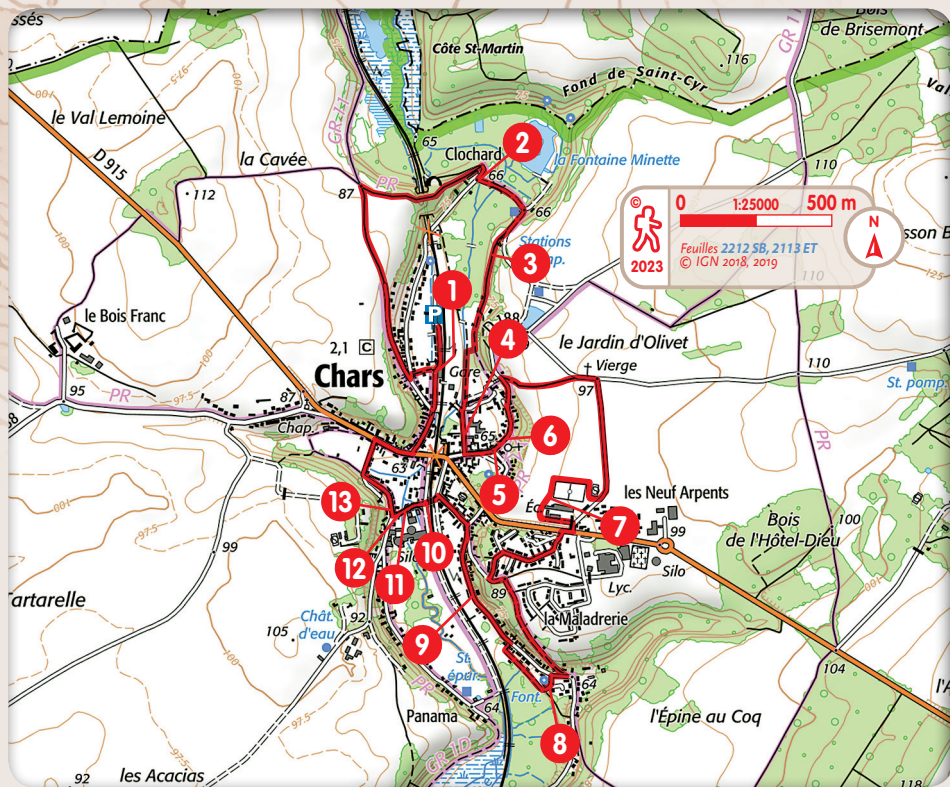


Populage des marais

© PNR Vexin français

FFRandonnée
les chemins, une richesse partagée
www.ffrandonnee.fr

Parc naturel régional du Vexin français



Du parking, rejoindre la **gare 1**. Prendre la sente Tavet qui se trouve presque en face de la gare. Traverser la rue du Clos de Chars puis emprunter en montée à droite la rue de La Villettertre. Continuer le chemin sur environ 500 m. Au croisement prendre à droite. Après le bâtiment, prendre à droite et remonter jusqu'au panneau de **l'ancienne usine 2**. Rebrousser chemin et passer au-dessus de la Viosne. Prendre à droite, puis longer l'habitation par la droite. Continuer jusqu'aux **anciennes cressonnières 3**. Poursuivre sur le chemin en direction du cœur de bourg. À une intersection, emprunter, le long d'une clôture, un chemin à droite, puis prendre à gauche en longeant la Viosne. Aller jusqu'au n° 2 de la rue de **l'Hôtel-Dieu 4 - Salle de l'âge d'or**. Poursuivre et, au croisement, prendre à gauche la rue de l'Église. Aller jusqu'à **l'église Saint-Sulpice 5** puis un peu plus loin jusqu'à l'ancien presbytère où se trouve le panneau sur le **patrimoine religieux 6**. Continuer sur environ 150 m, puis emprunter le chemin qui monte à droite. Passer à côté de la statue de la Vierge. À l'intersection, aller à droite. Traverser le parking et longer le stade pour arriver à **la table de lecture des paysages 7**. Poursuivre et contourner les bâtiments de l'école (sur la gauche) pour arriver sur la rue des Écoles. Prendre à droite, puis à droite rue de Marines. Traverser (**! > prudence**) et prendre à gauche l'avenue Bontemps. Tourner à gauche après l'aire de jeux. Au bout de la rue, prendre à gauche, puis à droite le chemin de la Maladrerie. Aller à droite dans la rue André-Baleydière. Emprunter la première rue à gauche jusqu'au **lavoir 8**, rue du Four-à-chaux. Laisser le lavoir à droite, descendre et prendre à droite. Marcher environ 100 m, puis remonter à droite pour retourner sur la rue Baleydière. La suivre à gauche jusqu'à **la Fondation Dufraine 9** et vers le bourg. Prendre à gauche avant le parking pour passer sous la voie ferrée. En sortant du tunnel, découvrir le panneau sur les **ruines du château Gaillard 10**. Emprunter la rue Dory jusqu'au lavoir qui surplombe **la Viosne 11**. Traverser pour découvrir les **moulins de Chars 12**. Continuer la rue Dory jusqu'au croisement avec la rue de la Groupe. Prendre à droite jusqu'au panneau sur les **maisons bourgeoises 13**. Continuer la rue de la Groupe jusqu'à la rue de Gisors. Prendre à droite (**! > prudence**), puis la première à gauche, rue du Général-Leclerc pour retourner au parking de la gare.

INCONTURNABLE ET AU MILIEU COULE LA VIOSNE

Rivière du Vexin français, la Viosne prend sa source à Lierville, traverse la commune de Chars et se jette dans l'Oise à Pontoise après un parcours rectiligne de 28 km. Sans méandre important, avec de très faibles pentes, elle s'écoule dans une vallée longue et étroite. Son tracé a été largement modifié par des aménagements hydrauliques, biefs et étangs. Sur le fond de la vallée, autrefois occupé par des cressonnières, s'étirent zones humides et formations tourbeuses. Classé Espace Naturel Sensible par le département du Val d'Oise, le bois du moulin de Noisement offre une grande diversité de milieux naturels (bois de pente, pelouses calcicoles, vallon humide...) sur une faible surface. Le site est reconnu pour la richesse de sa faune et de sa flore. On y a recensé près

de 250 espèces végétales dont le libanotis des montagnes, le populage des marais, le potamo-dense ou l'épiaire d'Allemagne. Parmi les oiseaux qui le fréquentent, on note le pic épeichette, le martin-pêcheur, la chouette chevêche ou la rousserolle verderolle, un passereau hôte des zones humides. Les pelouses sèches sont le royaume des criquets, sauterelles et papillons et abritent des orchidées sauvages (ophrys frelon, orchis pyramidale...). À proximité, les anciennes carrières logent plusieurs espèces de chauves-souris. En bordure de la Viosne, l'ancienne pisciculture a laissé place aujourd'hui à des mares pédagogiques où l'on peut observer des amphibiens comme la salamandre tachetée et la grenouille agile ou des odonates (libellules) dont le cordulégastre annelé.

© Philippe Lhomel



Lavoir sur la Viosne

BALISAGE
aucun

DIFFICULTÉS !
aucune

À DÉCOUVRIR DANS LA RÉGION

- Guiry-en-Vexin : musée archéologique du Val d'Oise
- Marines : maison des arts et métiers de la vigne
- Sagy : musée de la Moisson • Théméricourt : Maison du Parc • musée du Vexin français • Wy-dit-joli-village : musée de l'Outil



- Office de tourisme Vexin-Centre, 1 rue de la Croix des Vignes, 95640 Marines, 01 30 39 68 84, www.ot-vexincentre.com
- Parc naturel régional du Vexin français, Maison du Parc, 95450 Théméricourt, 01 34 48 66 00, contact@pnr-vexin-francais.fr, www.pnr-vexin-francais.fr



FFRandonnée Val-d'Oise,
www.randovaldoise.com